

A large, semi-transparent version of the NDSB logo is centered on the page. It features the same central shield with a lion and a tree, three arches above it, and a green circular border with 'KSchV. SL - FL' at the top and 'N D S B' at the bottom.

Rundenwettkampfordnung



Fassung vom 01.10.2008

Geändert am 14.09.2010



1

Allgemeine Verbindlichkeit

- 1.1 Diese Rundenwettkampfordnung für die Kreisklasse in Verbindung mit der gültigen Fassung der Sportordnung des DSB ist maßgebend für die Durchführung des Rundenwettkampfes in der Kreisklasse.
Auflageschießen nach den Regeln des NDSB.
- 1.2 Diese Regeln gelten für Luftgewehr, Luftpistole sowie Luftgewehr und Kleinkaliber stehend Auflage.
- 1.3 Eine Saison dauert vom 1.10 eines Jahres bis zum 30.09 des Folgejahres.
- 1.4 Der Rundenwettkampfleiter ist der Kreisrundenwettkampfleiter.

2

Startberechtigung

- 2.1 Startberechtigt sind Mitglieder, die dem NDSB , bis zum 30.09 gemeldet und im Besitz eines gültigen Wettkampfpasses sind.
- 2.2 Die Mannschaftsteilnehmer für die folgende Saison sind bis zum **31.08** des Jahres beim Rundenwettkampfleiter zu melden.
- 2.3 Mannschaften dürfen in den einzelnen Disziplinen nur für einen Verein in einer Klasse bzw. Liga starten.
- 2.4 Startet für einen Verein mehr als eine Mannschaft in einer Disziplin, ist das Tauschen der Mannschaftsschützen zwischen den Mannschaften nicht gestattet.

Nachmeldungen.

- 2.5 Fällt ein Schütze in der Laufenden Saison in einer Mannschaft aus, und es steht kein Reserveschütze zur Verfügung so kann ein Schütze nachgemeldet werden. Er darf noch nicht in einer anderen Mannschaft der geschossenen Disziplin gemeldet worden sein. Und schießt auf dem kleinsten Rang. Es fällt eine Aufwandentschädigung von 5 € an.

3

Organisation / Stände

- 3.1 Teilnehmende Vereine müssen ihre Schießstände laut Sportordnung 03.-03.15 überprüfen und gegebenenfalls anpassen.
- 3.2 Teilnehmende Vereine sollten über 6 Luftgewehrstände verfügen. Stehen nicht genügend Stände zur Verfügung so kann bei einem anderen Verein der Wettkampf ausgetragen werden.
- 3.3 Der Ausrichter übernimmt die Standverteilung: Heim = ungerade Standnummer; Gast = gerade Standnummer. Gegner gleicher Mannschaftspositionen müssen nebeneinander stehen. Der Teilnehmer Heim Pos.1 steht immer links auf dem Stand mit der niedrigsten ungeraden Standnummer. Rechts daneben steht immer Teilnehmer Gast der gleichen Mannschaftsposition.
- 3.4 Reserveschützen müssen zusammen mit den Schützen 1 - 3 am gleichen Tag, ihr Ergebnis schießen. Sind nicht genügend Stände vorhanden so müssen die Reserveschützen unmittelbar nach den Mannschaften starten.
- 3.5 Der Ausrichter stellt die **Schießleitung** und die Standaufsicht.

4

Einteilung

- 4.1 Jede Gruppe besteht aus maximal 5 Mannschaften. Eine Gruppe mit einer Mannschaft ist nicht möglich.
- 4.2 Die Gruppeneinteilung der Mannschaften wird durch die Gesamtsumme der Ringe von Platz eins bis drei der Mannschaftsschützen von der Vorsaison vorgenommen. Mannschaften, die erstmalig gemeldet werden, starten in der letzten Gruppe.

5

Durchführung

- 5.1 Die Rundenwettkämpfe werden im direkten Vergleich ausgetragen. Die Paarungen Eins gegen Eins, Zwei gegen Zwei und Drei gegen Drei sind einzuhalten. Die Mannschaften müssen geschlossen an den Start gehen. Mindestens zu zweit (Paar).
- 5.2 Es finden 4 Wettkämpfe statt. Jede Mannschaft hat 2 Heim- und 2 Auswärtskämpfe.
1. Durchgang : 2 - 3 und 4 - 5 (1 hat frei)
 2. Durchgang : 5 - 1 und 3 - 4 (2 hat frei)
 3. Durchgang : 4 - 1 und 5 - 2 (3 hat frei)
 4. Durchgang : 1 - 2 und 2 - 5 (4 hat frei)
 5. Durchgang : 1 - 3 und 2 - 4 (5 hat frei)
- 5.3 Die Durchführung der direkten Wettkämpfe muss in den vorgegebenen Terminen erfolgen. Die Wettkampftermine werden bei der "Siegerehrung und der Besprechung der neuen Runde" festgelegt. **Der Durchführungszeitraum ist immer vom ersten bis zum letzten Tag des Monats.**
- 5.4 Die Mannschaften können den Termin innerhalb der vorgeschriebenen Durchführungszeiträume selbst bestimmen.
- 5.5 Ein verschieben der Wettkämpfe auf einen späteren Termin ist nicht möglich.
- 5.6 Der Schießstand muss 1 Stunde vor Beginn geöffnet sein.

6

Wettkampfprogramm :

Luftgewehr und Luftpistole sowie Luftgewehr und Kleinkaliber stehend Auflage

Es wird eine Rangliste erstellt aus!

Luftgewehr stehend Auflage Mannschaften, offene Klasse, ab Schützen- / Damenklasse (ab 36 Jahren) Kleinkaliber stehend Auflage Mannschaften.

- 6.2 Wettkampfzeit für 40 Schuss = 75 Minuten Wettkampfzeit für 30 Schuss = 45 Minuten
Schusszahl pro Spiegel:
Luftgewehr = 1 Schuss
Luftpistole = 2 Schuss
Kleinkaliber = 3 Schuss
Die Schusszahl beträgt bei Luftgewehr und Luftpistole 40 Schuss,
Die Schusszahl bei allen Auflagedisziplinen beträgt 30 Schuss.
Bei digitalen Schießanlagen verkürzen sich die Schießzeiten um fünf Minuten.

Mannschaften

- 7.1 Eine Mannschaft besteht mindestens aus 3 Schützen und bis zu 2 Reserveschützen. Pro Mannschaft ist ein Körperbehinderter zugelassen.**
- 7.2 Kann ein Verein aus besonderen Gründen den abgesprochenen Starttermin nicht einhalten (z.B. schlechte Wetterbedingungen oder Verkehrsbedingungen) ist sein Gegner rechtzeitig (1,5 bis 2 Stunden) vor dem Start zu benachrichtigen. Der Ausschuss behält sich eine Überprüfung der Sachlage vor.**
- 7.3 Die Mannschaftaufstellung, mit Reserveschützen, muss vor dem ersten Wettkampf bekannt gegeben werden.**
- 7.4 Die Mannschaftaufstellung ab der zweiten Begegnung erfolgt nach den Einzelergebnissen der letzten Begegnung. Der leistungsstärkste Teilnehmer auf Position eins usw.**
- 7.5 Für jede nicht angetretene Mannschaft bzw. nicht abgemeldete Mannschaft pro Begegnung muss der Verein ein Bußgeld von 5,- Euro an den Gegner zahlen.**

8

Wertung

- 8.1 Die Auswertung wird mit einer Ringlesemaschine durchgeführt. Steht keine Ringlesemaschine zur Verfügung, wird die Auswertung von je einem Vertreter des Heim- und Gastvereines durchgeführt.**
- 8.2 Ergebnisvergleich zwischen Pos. 1 Heimverein und Pos. 1 Gastverein. Analog bei den Positionen 2 und 3. Für den Teilnehmer mit dem höheren Ergebnis werden für die Mannschaft zwei (2) Einzelpunkte gutgeschrieben. Analog bei den Teilnehmern 2 und 3.**
- 8.3 Bei Ringgleichheit (Unentschieden) der Schützen im direkten Vergleich erhält jeder Teilnehmer einen (1) Einzelpunkt.**
- 8.4 Die Mannschaft mit der höheren Zahl von Einzelpunkten erhält zwei (2) Mannschaftspunkte; bei gleicher Zahl von Einzelpunkten (Unentschieden) erhält jede Mannschaft einen (1) Mannschaftspunkt, wenn die Mannschaft den Wettkampf mit 3 Teilnehmern geschossen hat.**
- 8.5 Sollten ein oder mehrere Teilnehmer einer Mannschaft nicht antreten, muss sein direkter Gegner den 30/40 Schusswettkampf bestreiten, um die Einzelpunkte für seine Mannschaft zu erringen.**
- 8.6 Tritt eine Mannschaft nicht vollständig an, wird der Wettkampf für den vollständig angetretenen Gegner und nach vollständig geschossenen Wettkampfprogramm mit 2:0 Mannschaftspunkten gewertet. Einzelpunkte werden nach den geschossenen Ergebnissen vergeben**
Wenn eine Mannschaft nicht antritt, werden für den Gegner 6:0 Einzelpunkte und 2:0 Mannschaftspunkte gutgeschrieben. Ausnahme nach Regel 7.2!
- 8.7 Mannschaften die in einer Gruppe mit vier Mannschaften eingeteilt sind müssen einmal im Durchgang ohne Gegner schießen. Die Punkte werden mit 6:0 Einzel und 2:0 Mannschaftspunkten in die Tabelle eingetragen.**

Ergebnisse / Tabellen

- 9.1 Die Ergebnisse jeder Direktbegegnung und der Reserveschützen, sind sofort bekanntzugeben.**
- 9.2 Nach Durchführung eines Wettkampfes muss das Wettkampfprotokoll von den Mannschaftsführern beider Mannschaften unterzeichnet werden und vom Ausrichter umgehend an den Rundenwettkampfleiter übersandt werden.**
- 9.3 Der Kreisrundenwettkampfleiter erhält von den Wettkämpfen das Original des Wettkampfprotokolls.**
 - 9.3.1 Die korrekte Aufstellung muss vom RWK Leiter kontrolliert werden. Eine falsche Aufstellung wird nach RWO 8.6 geahndet.**
- 9.4 Die Tabellen und die Ranglisten werden vom Kreisrundenwettkampfleiter erstellt.**
- 9.5 Der Tabellenführer ist Gruppensieger. Die Gruppensieger jeder Disziplin, bestreiten an einem Tag, einen Endkampf. Der Sieger ist der Gesamtsieger.**
- 9.6 Die Rangfolge der Tabelle ergibt sich nach: 1. Mannschaftspunkten, 2. Einzelpunkten. Bei Punktgleichheit in den Mannschaft- und Einzelpunkten entscheidet das Ergebnis der Begegnung der punktgleichen Mannschaften.**
- 9.7 Aus den Ergebnissen der Mannschaftsschützen/-innen wird eine nach Damen und Herren getrennte Rangliste erstellt.**

10

Kosten

- 10.1 Das Startgeld für eine Saison beträgt pro Mannschaft 10 €.**

11

Einsprüche / Proteste / Wettkampfgericht

- 11.1 Einsprüche gegen die Durchführung / Wertung eines Wettkampfes sind beim RWK Leiter telefonisch anzumelden. Der Protest ist auf dem Wettkampfprotokoll zu vermerken. Kann dem Einspruch nicht stattgegeben werden, ist er an das Wettkampfgericht weiterzuleiten. Der Einspruchsführer hat dann sofort eine schriftliche Begründung zu seinem Einspruch nachzureichen. Bei allen Einsprüchen endet die Frist eine Woche (Poststempel) nach dem jeweiligen Wettkampf**
- 11.3 Das Wettkampfgericht regelt Proteste und Einsprüche.**
- 11.4 Die Gebühr für Einsprüche und Proteste, die vom Ausschuss geregelt werden, beträgt 10 € Euro. Wird dem Einspruch/Protest stattgegeben, wird die Gebühr an den Einspruchsführer erstattet.**
- 11.5 Das Wettkampfgericht setzt sich zusammen aus dem Kreisrundenwettkampfleiter, den Staffelnwettkampfleitern und je einem Vertreter der betroffenen Vereine. Der Kreissportleiter ist Vertreter des Rundenwettkampfleiters. Bei dessen Verhinderung der stv. Kreissportleiter. Ein Selbst Betroffener darf nicht Mitglied des Wettkampfgerichtes sein.**

11.6 Die Entscheidung des Ausschusses ist endgültig.

12

Beschluss / Gültigkeit

Die Rundenwettkampfordnung wurde am 13.09.2010 von der Kreissportkommission des Kreisschützenverbandes Schleswig – Flensburg besprochen, geändert und genehmigt.

Die Änderung wurde durch Vorstandsbeschluss am 14.09.2010 genehmigt und tritt zum gleichen Zeitpunkt in Kraft

12.1 Gültig ab RWK 01.10.2010

Alfred Koitzsch
1.Kreisvorsitzender

Volker Lassen
Kreissportleiter

Willy Koitzsch
Rundenwettkampfleiter